

# ESITYKSEN JÄLKEEN YHDESSÄ POHDITTAVAKSI JA PUUHATTAVAKSI

Mitä pidit esityksestä?

Oliko näytelmässä jotain tuttua tai tunnistettavaa?

Mikä hahmo jäi erityisesti mieleesi ja miksi?

Oliko näytelmässä jotain erityisen jännittäviä/hauskoja/ outoja kohtia? Mitä tunteita, kuten vaikkapa iloa, surua, pelkoa tai ihmetystä, esitys herätti?

**TEHTÄVÄ:** Valitkaa näytelmästä tapahtuma tai hetki, joka jäi aivan erityisesti mieleen. Tehkää siitä patsaskuva omilla kehoillanne, siten että jähmetytte hetkeksi paikoillenne. Tehkää sen jälkeen muutama näytelmään liittyvä kuva yksin, niin että toinen yrittää arvata, mistä voisi olla kyse. Ei haittaa vaikka arvaukset eivät osuisi oikeaan!

Jos voisit muuttaa ReeaRuun tapahtumia jotenkin, mikä voisi mennä toisin?

Näytelmän lopussa Ruu löytää uuden ystävän, josta hän pitää huolta. Mitä kivaa voi tehdä ystävän kanssa? Piirrä tai kirjoita kortti ystävälle.

Yleisötyö: JENNI BERGIUS  
ROSA-MARIA PERÄ  
MAARETTA RIIONHEIMO

**KOM**  
TEATTERI



# MIELIKUVITUSYSTÄVÄN VALMISTUSOHJE

## 1. VAIHE: ESIPESU - Siivoa kuonat pois!

Aloita puhaltamalla mielesi tyhjäksi. Tee kolme pitkää ulostyöntävää puhallusta, ja tunne kuinka ilmavirta kuljettaa kaiken ylimääräisen pois. Ravista sen jälkeen kaikki kehoasi kahlitsevat jumit, lukot, umpisolmut, takut ja tukokset auki. Aloita sormista, etene käsiin ja sieltä olkapäihin. Siirry varpasiin, sieltä sääriin, reisiin ja peppuun, mahaan, rintakehään ja ravista lopuksi varovasti myös päätä. Viimeistele homma 10 sekunnin kokovartalolinkouksella. Pyyhi vielä pölyt kaikilta pinnoilta ja esipesu on valmis.

## 2. VAIHE: TUNNE ITSESI - Mieti seuraavia tunteikkaita hetkiä...

- Mistä tulet niin iloiseksi, että voisit tehdä kuperkeikan?
- Mikä sinua pelottaa ja mikä saa sinut vetäytymään kuoreesi?
- Milloin rauhoituit niin, että olet kuin peilityyni vesi?
- Milloin koet suuttumusta ja tiedät ukkospilvien saapuneen?
- Milloin tarvitset seuraa, lohdutusta tai ystävää, jotakuta jonka kanssa jakaa maailman isoja ja pieniä juttuja?

## 3. VAIHE: MIELIKUVITUSYSTÄVÄN LUOMINEN - Kuvittele uusi ystävä...

- Mistä aineksista hänet on tehty?
- Miltä hän näyttää, onko hän suuri vai pienenpienenpienenpieni?
- Onko hänellä nimeä, ja jos on, niin mikä hänen nimensä on?
- Missä hän on erityisen hyvä, vai onko hänellä jopa jokin supervoima?
- Minkälaisissa hetkissä hän ilmestyy paikalle – ja miltä se sinusta tuntuu?



## 4. VAIHE: KAVEERAAMISEN ILO - Mitä tehtäis tänään?

- Ota uuden ystäväsi kanssa leikkihetki, mitä te tekisitte yhdessä?
- Mistä tykkäät ystävässäsi?
- Missä ystäväsi on hyvä, ja missä hän kaipaisi hienoista harjoittelua?
- Etsi tarina, jossa te kaksi seikkaillette ja kerro se jollekulle.
- Kerro mielikuviustävällesi aina välillä miltä sinusta tuntuu.

## 5. VAIHE: YSTÄVÄN KLOONAUS - Näkymättömästä näkyväksi...



Tee mielikuviustävästäsi klooni tai mallinnos, vaikka se ei todellista ystäväsi korvaakaan. Voit toteuttaa tämän työvaiheen joko piirtämällä ystävästäsi kuvan, ompelemalla siitä pehmolelun, tai valmistamalla savi- tai muoviluvahateoksen. Materiaalivalinta riippuu sinusta!

## BONUSTEHTÄVÄ: Tehdään, kun olet hengannut jo pidempään mielikuviustävääsi kanssa...

Mieti, miten voisit sanoittaa omaa oloasi ja tunteitasi uuden ystäväsi lisäksi myös muille tyypeille, vaikka vanhemmillesi tai kavereillesi. Voit aloittaa kertomalla vaikka vain jonkun ihan pienen minijutskan, oli se sitten iloinen asia, tai sinua harmittava tyhmä juttu. Rohkeutta peliin! Mieti myös, miltä sinusta tuntuu tehtävän suorittamisen jälkeen.

